

## KOMPETISI CIPTA APLIKASI EDUKASI

### Tema :

Kontribusi Teknologi Informasi Dalam Dunia Pendidikan Yang Kreatif Dan Inovatif

### KATEGORI LOMBA

MOBILE / DESKTOP EDUCATION APPLICATION

MOBILE / DESKTOP EDUCATION GAME

### PERSYARATAN PESERTA

1. Mahasiswa D1, D2, D3, D4 atau S1 se-Indonesia
2. Peserta maksimal 3 orang / tim
3. Setiap tim beranggotakan mahasiswa dari Perguruan Tinggi yang sama
4. Game / Aplikasi harus orisinal dan belum pernah menjuarai lomba sejenis
5. Tidak mengandung unsur SARA / pornografi
6. Game / Aplikasi memuat unsur edukatif
7. Game / aplikasi boleh menggunakan platform mobile apps
8. Setiap tim boleh mengirimkan lebih dari 1 karya

### TOTAL

Juara 1 : Rp 3.000.000,-

Juara 2 : Rp 2.000.000,-

Juara 3 : Rp 1.000.000,-

+ Trophy dan Sertifikat

Biaya Pendaftaran Rp 75.000,- / kategori lomba

### TANGGAL - TANGGAL PENTING

|                               |                          |
|-------------------------------|--------------------------|
| Publikasi dan Pendaftaran     | 7 Maret - 24 April 2016  |
| Pengumpulan Karya Utuh (100%) | 24 April 2016            |
| Seleksi Karya                 | 25 April - 29 April 2016 |
| Pengumuman Finalis            | 2 Mei 2016               |
| Technical meeting             | 13 Mei 2016              |
| Final Lomba                   | 14 Mei 2016              |
| SemNas Technopreneurship      | 15 Mei 2016              |



[Unity Educomp #4](#)



[@unityeducomp](#)



[unityeducomp.uny](mailto:unityeducomp.uny)

MORE INFO

085788561906

081907311355





# U-NITECH

Kompetisi Cipta Teknologi Tepat Guna Nasional

## Peran Generasi Muda Dalam Menjalankan Karya Inovasi Teknologi Tepat Guna Bagi Masyarakat

**PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN PROPOSAL**

Diperpanjang  
sampai  
**12 April 2016**

### HADIAH

- Juara I** : Rp 5.000.000,00 + Tropi + Piagam Penghargaan  
**Juara II** : Rp 4.000.000,00 + Tropi + Piagam Penghargaan  
**Juara III** : Rp 3.000.000,00 + Tropi + Piagam Penghargaan

\*Pendanaan pembuatan karya untuk 10 finalis

### KETENTUAN PERLOMBAAN

1. Biaya pendaftaran Rp. 100.000,- / Tim
2. Peserta Mengumpulkan proposal untuk diseleksi.
3. Peserta yang lolos akan diberikan pendanaan untuk merealisasikan karyanya.
4. Karya yang diajukan merupakan karya sendiri dan belum pernah menjuarai kompetisi tingkat nasional.
5. Karya boleh berupa tugas akhir, hasil penelitian, dan sejenisnya.

### ALUR KEGIATAN

5 Maret - 1 April 2016 | **PENDAFTARAN PROPOSAL**

8 - 14 April 2016 | **SELEKSI PROPOSAL**

15 April 2016 | **PENGUMUMAN HASIL SELEKSI**

16 - 20 April 2016 | **HERREGISTRASI KARYA**

20 April - 11 Mei 2016 | **PEMBUATAN KARYA**

13 Mei 2016 | **OPENING CERAMAH DAN TECHINCAL VISIT**

14 Mei 2016 | **GRAND FINISHING**

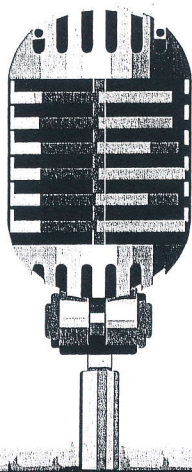
\* Semua peserta akan menerima E-Sertifikat

**SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI**

**15 MEI 2016**

Info Lebih Lanjut :





# • MAGENTA ANNOUNCER COMPETITION

EXPLORE YOUR MIND TO BE GOOD SPEAKER



## Pelaksanaan

14 Mei 2016  
Universitas Negeri Yogyakarta

## Persyaratan

- Mahasiswa aktif seluruh Indonesia
- Usia 18 - 25 tahun
- Non professional announcer

## Pendaftaran

- Membayar biaya pendaftaran Rp. 30.000
- Pembayaran bisa langsung di Magenta Radio, Student Center Lt. 3 melalui rekening Mandiri 1380010196844
- Mengisi formulir online di [bit.ly/formMAC](http://bit.ly/formMAC)
- Melampirkan foto terbaru non-formal, bukti pembayaran, rekaman MAC (max 2 menit), materi rekaman dalam bentuk word dan scan
- Pendaftaran paling lambat tanggal 31 April 2016 pukul 23:59 WIB

## Total Hadiah

Total hadiah jutaan  
Buruan daftarin diri  
Kuota terbatas !  
Jangan sampai ke